

howto/sv/play

From Wormux

Det är dags för krig!

Låt maskotarna för ditt fria favoritprogram slåss i Wormuxarenan. Använd dynamit, granater, basebollträ och raketvapen för att utrota din motståndare i en tecknad & roliga 2d-miljö.

Varje spelare styr ett valfritt lag av t.ex. pingvin, gnu, firefox eller willber som den ska förgöra sin motståndare med genom att använda spännande vapen. Ni kan spela 2 på samma dator eller flera via nätverk fr.o.m. v.0.8.

Även om det behövs en del strategi för att vinna så är Wormux i första hand ett spel som går ut på massivt krig där man turas om att försöka åsamka sina fiender största möjliga skada.



Varje spelare börjar med ett lag som utgörs av ett visst antal gubbar (6 st är förinställt) som ser ut som en fri mjukvaromaskot. I en tvåspelarmatch kan det t.ex finnas 6 Tuxar och 6 Nupiks. Gubbarna sprids slumpmässigt på en 2d-karta som påminner mycket om dem som finns i spel som t.ex. Mario & Sonic.

Varje gång det blir din tur är ditt mål att skada motståndarlagen genom att använda valfria vapen och terrängen på ett smart sätt. Att falla gör t.ex. ont, gubbarna kan inte simma, hamna utanför kartan tar livet av en osv. En tur utgörs av att spelaren får styra en av sina gubbar under en begränsad tid (det förinställda är 60 sekunder). Varje gubbe kan både röra sig och använda ett vapen per tur. När turen är slut, är det dags för nästa spelare, och så fortsätter det.

Du vinner genom att ditt lag är det enda som har kvar åtminstone en gubbe i livet.

Contents

- [1 Påbörja spelet](#)
- [2 Spela!](#)
- [3 Kamera](#)
- [4 Användbara tangenter](#)

Påbörja spelet

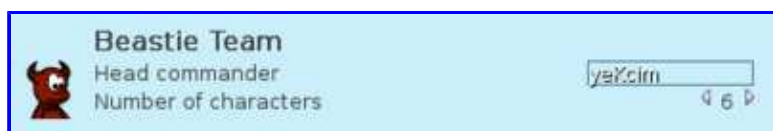
[\[edit\]](#)

Huvudmeny:

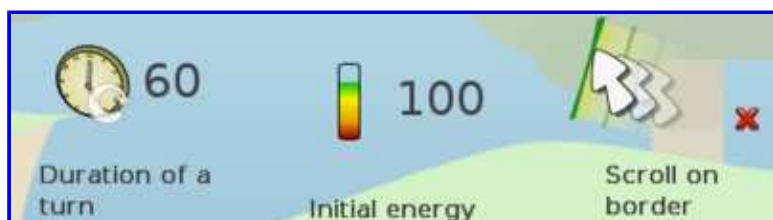
Klicka på "Spela" för att komma in i spelmenyn:




Wormux är ett multiplayerspel så ni måste vara 2, 3, eller 4 spelare antingen på samma dator, på ett hemnätverk eller på internet. Du kan ställa in antalet spelare genom att ändra antalet lag som ska delta.



Vare spelare styr ett lag vars mål är att förgöra motståndarlag. Varje lag kan utgöras av 2 till 10 gubbar, medan 6 st är det förinställda. Det är inte nödvändigt att ha samma antal gubbar i varje lag, du kan t.ex. ändra siffrorna för att göra det svårare för en bra spelare och lättare för den sämre. Du kan också välja vilken maskot du kommer spela med genom att klicka vänster eller höger på maskotbilden. Givetvis kan du också döpa laget i namnfältet.



Wormux är turbaserat. Spelar man på samma dator delar man tangentbordet & musen. Förinställt är att en tur är 50 sek. lång, men du kan ändra värdet genom att höger/vänsterklicka på siffran eller scrolla med mittmusknappen. På motsvarande sätt kan du ändra mängden liv varje gubbe börjar med. Det sista valet, "scrolla vid gränsen" tillåter dig att flytta kameran när muspekaren är nära skärmgränsen. Om du slår av detta kan du styra kameran genom att trycka och hålla ner mitt- eller högermusknappen samtidigt som du flyttar med musen.

Tryck enter eller klicka på  för att starta spelet!

Spela!

[\[edit\]](#)



När matchen startar kommer den av dina gubbar som valts slumpmässigt att ha en pil ovanför sig. Pilen innebär att det är den aktiva gubben för tillfället. Man använder varje sina gubbar i tur och ordning för att skada motståndarlaget. Du kan flytta dem höger- och vänsterpiltangenterna, hoppa för att komma över hinder (Enter, Backspace eller B). Genom att styra kan du komma i fördelaktigare lägen, närmare eller längre bort från din fiende eller söka skydd. Om du vill styra en annan gubbe än den aktuella kan du växla mellan dem genom att trycka på Tab-tangenten, eller genom att klicka på den du vill kontrollera. Ha dock i åtanke att du måste göra valet av gubbe innan du gör något annat under den turen.

Högerklicka och välj sedan vapen i menyn.



Att flytta dit man vill kan ibland vara svårt p.g.a. marken. Prova på ninja repet, jetpacket, fallskärmen, teleporten eller gravitatonsmaskinen för att ta dig fram på de svåra platserna.

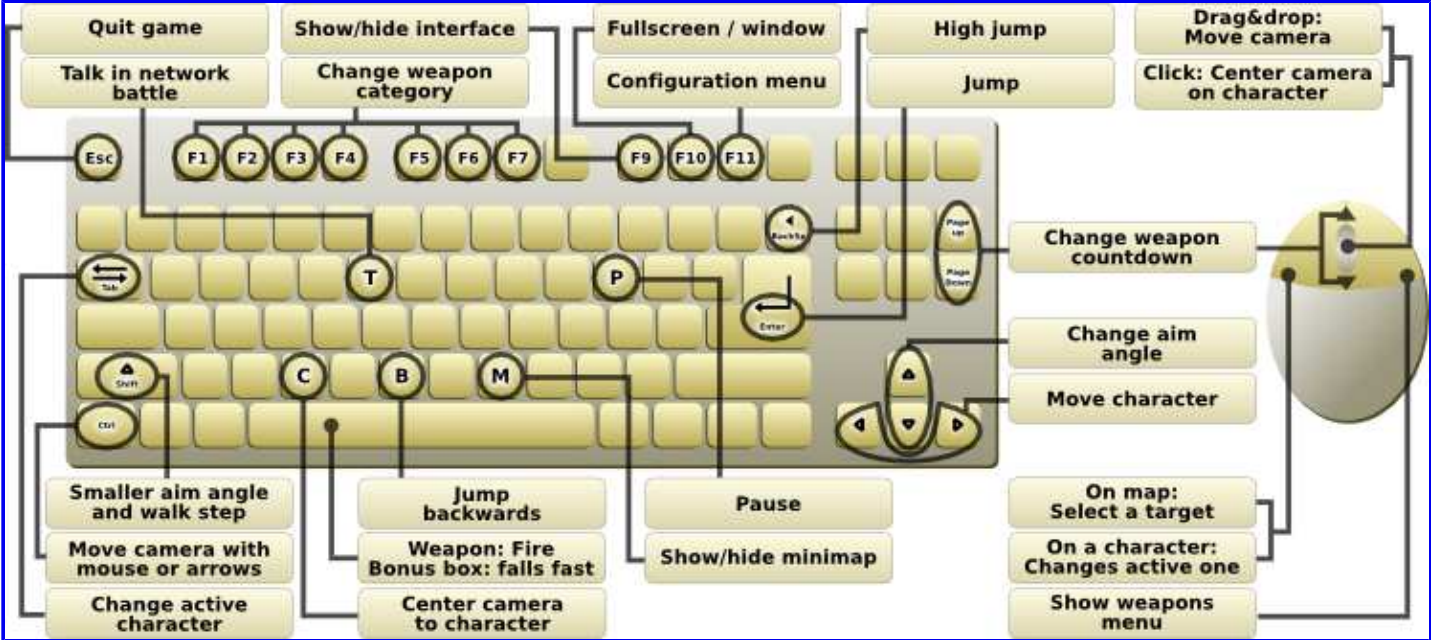
Att vandra omkring räcker inte för att du ska vinna, du måste välja med vilka vapen du ska slåss. Där är en hel del att välja mellan och varje vapens användbarhet varierar beroende på situationen eftersom de alla har olika funktion, når olika långt och gör olika mycket skada. De flesta vapen avfyras genom att du trycker Mellanslagstangenten. Ju längre du håller Mellanslag intryckt, desto mer kraftfullt kommer du avfyra vapnet. Vissa vapen avfyras däremot genom att man vänsterklickar på måltavlan, och återigen andra genom att man måste sikta med upp/ner-piltangenterna. Rör sig siktet för fort kan du sakta ner det genom att hålla Shift inne medan du siktar. Vapen som t.ex. granaterna har en timer som låter dig bestämma efter hur många sekunder de ska explodera efter att du slängt iväg dem - ställ in tiden genom att trycka på 1 till 5.

Kamera [\[edit\]](#)

Om kameran inte visar exakt det du vill se kan du styra den själv med följande tangenter:

- För att centrera den på den aktiva gubbe, tryck C.
- För att flytta den manuellt, rör musen medan du håller Ctrl eller mittmusknappen nertryckt.
- För att flytta den manuellt om "Scroll on border" är aktiverat behöver du bara flytta muspekaren intill skärmkanten, åt det håll du vill att kameran ska till.

Användbara tangenter [\[edit\]](#)



Retrieved from "<http://www.wormux.org/wiki/howto/sv/play.php>"